

Patch 1.05 für GRAW2 (PC) in Arbeit

Beigesteuert von W[N]M Chris
Freitag, 8. Februar 2008
Letzte Aktualisierung Montag, 11. Februar 2008

Wie eine Ubisoft Foren Managerin nun bekannt gab, arbeite man seit geraumer Zeit an einem weiteren Patch für die PC Version von Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter 2, welcher neben diversen Korrekturen des Hauptprogramms auch neue Mehrspieler Karten bieten soll.

So soll in dem am Mittwoch den 13. Februar erscheinenden und sich selbst installierenden Patch, folgendes zu finden sein:

Missionen des Einzelspieler Modus, die nun auch im Mehrspieler Part verfügbar sein werden:

- Mission 01 (Sierra, night level) (MP Mode : RvsA)
- Mission 03 (MP Mode : RvsA)
- Mission 04 (MP Mode : Coop)
- Mission 07 Hacienda (MP Mode : Coop)
- Mission 08 (MP Mode : RvsA & Deathmatch)

Neue Waffen:

- Schrotflinte
- SAW Ein Mitglied des schwedischen Entwickler Teams GRIN gab zudem an, das der Patch u.A. folgende Korrekturen beinhalten wird:

- Verbessertes Anti Cheat System
- Verbesserte, automatische Screenshot Funktion
- Veränderung des Genauigkeits Bonus bei der Verwendung einer Zieloptik
- Waffen die abhängig von Missionen platziert werden (RPG's in diversen Einzelspieler Missionen) erscheinen nicht mehr bevor der Spieler sie verwenden kann
- Ein Problem mit der Einstellung des Feuer Modus wurde behoben
- Vorhandene Munition wird nun gespeichert, so das es nicht länger möglich ist unendlich viele Granatwerfer Munition zu erhalten indem man eine Waffe mit Werfermodul ablegt und wieder aufnimmt
- Ein Sound Fehler der bei der Verwendung des Granatwerfers im Mehrspieler Modus auftrat wurde korrigiert.