

## Vegas 2 Entwickler stehen Rede und Antwort

Beigesteuert von W[N]M Chris

Dienstag, 22. Januar 2008

Letzte Aktualisierung Mittwoch, 23. Januar 2008

Die amerikanischen Kollegen des Online Spielmagazins Gamespot, haben nun 2 Video Interviews mit Philippe Therien, Patrick Plourde und Benoit Richer von Ubisoft Montreal veröffentlicht, in denen die Entwickler des 2. Rainbow Six Vegas Teils nun ein wenig aus dem Nähkästchen plauderten.

Unter anderem erfahren die Fans nun, wie einige Storylücken aus dem 1. Teil des Taktik Shooters geschlossen werden sollen, warum man glaubt, den Spieler im 2. Teil noch besser in die Story des Spiels integrieren zu können, wieso man sich seine Deckung genauer ansehen sollte und das auch in der Stadt der Lichter, nicht immer alles leuchtend / bunt sein muss.

{slide=Zu den Video Interviews von Gamespot}

- Interview mit Benoit Richer (Level Design Director) & Philippe Therien (Game Designer)
- Interview mit Patrick Plourde (Lead Game Designer des Einzelspieler Modus)

{/slide}