

Ubisoft nimmt Stellung zu Surfergirl Gerüchten

Beigesteuert von W[N]M Chris

Mittwoch, 9. Januar 2008

Letzte Aktualisierung Freitag, 11. Januar 2008

Allerhand hat sich der Entwickler - und Publisher Ubisoft von dem Surfergirl Blog anhängen lassen. So sei laut Aussage des Blogs das Spiel Rainbow Six Vegas 2 mehrmals überarbeitet worden, weil man zuerst ein Prequel geplant hätte und erst in der letzten Zeit hätte man begonnen, weitere Maps zu erstellen. Auch soll Sam Fishers nächstes Abenteuer Splinter Cell Conviction mittlerweile ganze 3 Mal vollständig überarbeitet worden sein. Eine Quelle dieser Informationen blieb der Blog allerdings bisher schuldig.

Nun nahm Ubisoft Stellung zu den Vorwürfen, welche laut Surfergirl u.A. die Gründe für die vor kurzem beschlossenen Verschiebungen von diversen Spielen des Publishers darstellen sollen.

Rainbow Six Vegas 2 sei niemals als Prequel geplant gewesen, sondern von Anfang an als Nachfolger von Rainbow Six Vegas. Zu Splinter Cell Conviction hielt sich der Publisher relativ bedeckt und erwähnte nur, dass man in den kommenden Wochen neues Material veröffentlichen werde.

Wurde also die Aussage, dass man am Anfang von Rainbow Six Vegas 2 erfahren soll, wie es zu dem massiven Terroranschlag in Vegas kam, von Surfergirl möglicherweise sogar bewusst falsch interpretiert (z.B. um höhere Zugriffszahlen zu generieren) oder steckt vielleicht doch ein Körnchen Wahrheit hinter der Aussage des Blogs?

Das möchten wir von unseren Lesern heute per Umfrage (siehe rechte Seite) wissen.