

## Spracherkennung - Es funktioniert!

Beigesteuert von W[N]M Chris  
Montag, 17. Dezember 2007  
Letzte Aktualisierung Mittwoch, 19. Dezember 2007

Nachdem nun schon diverse US Internet - Videospiegelmagazine die Spracherkennung von Tom Clancy's EndWar testen konnten, zog Ubisoft nun auf der offiziellen EndWar Website ein ResÄ¼mee.  
(SinngemÄ¼e Äœbersetzung!)

IGN:

"Durch den Druck auf einen Button kann man Angriffe befehlen, den Blickwinkel verÄ¼ndern, oder Kontrollpunkte vergeben. Die gleichen Kommandos kann man allerdings auch einfach per Stimme eingeben - und das funktioniert. "

GameSpot:

"Die Kontrollen, ganz besonders das beeindruckende Stimmenerkennungs System wird das Spiel wesentlich zugÄ¼nglicher gestalten, als es bisherige Konsolen Strategie Titel waren."

GameSpy:

"WÄ¼hrend dem Training war das Stimmerkennungs System fast zu gut um wahr zu sein...aber wir waren unmittelbar dort und haben alles ohne Schwierigkeiten hinbekommen."

{slide=Original Posting auf EndWargame.com}  
[http://endwargame.us.ubi.com/news.php?news\\_id=7126](http://endwargame.us.ubi.com/news.php?news_id=7126)  
{/slide}