

Splinter Cell Conviction Blog macht Pause

Beigesteuert von W[N]M Chris

Sonntag, 25. November 2007

Letzte Aktualisierung Freitag, 7. Dezember 2007

Â

Wie Thomas Geoffroyd, Ubisoft Montreals offizieller Splinter Cell Conviction Blog Betreiber in seinem neusten Blog Post schrieb, wird der Conviction Blog bis auf weiteres eingestellt (siehe Entwickler Blog Ticker auf der rechten Seite). Mit dieser Maßnahme zieht Ubisoft die logische Konsequenz aus der Verschiebung des Titels auf das Jahr 2008. Geoffroyd wärtlich (sinngemäße Übersetzung):

Guten Tag alle miteinander,

wie euch bereits bekannt sein dürfte, wurde Conviction auf das 2. Quartal 2008 verschoben. Ich bin sicher, dass dies viele von euch aufgrund der mangelnden Infos in den letzten Monaten bereits erwartet haben. Aufgrund der Tatsache, dass ich derzeit nicht in der Lage bin, neue Details zu den weiteren Arbeiten zu posten, sowie aufgrund diverser Kommentare zu vorherigen Einträgen, setze ich diesen Blog bis zu dem Zeitpunkt aus, an dem wir wieder mit der Kommunikation beginnen können und ich euch über das Spiel informieren kann. Es war uns ein Vergnügen direkten Kontakt zu euch zu haben und wir hoffen dies auch später fortsetzen zu können. Bis dahin möchten wir uns für eure Unterstützung bedanken. Wir werden sehr hart daran arbeiten, Conviction zu einer großartigen Erfahrung zu machen! Denkt daran regelmäßig www.splintercell.com zu besuchen, um darüber informiert zu werden wenn wir diesen Blog wieder aktualisieren.

Â {slide=Original Post von Thomas Geoffroyd (englischsprachig)}

Good day all, You may know by now that Conviction has been postponed until at least Q2 2008. I am sure many of you have been anticipating this, based on the lack of information you've received in the past few months. As I couldn't, and will not be able to, give you many details about our ongoing work until I can begin communicating again, and based on some comments in response to previous entries, I have decided to put this blog on hiatus until I can really talk about the game and how we go about creating it. It was nice having this direct contact with you all, and I am looking forward to resuming that again soon. Meanwhile, thanks for your support. We are working really hard to make Conviction a great experience! Â

Be sure to check www.splintercell.com to be notified when I begin to update this blog again!{/slide}