

# Die Konfliktparteien von Tom Clancy's EndWar

Beigesteuert von W[N]M Chris  
 Donnerstag, 22. November 2007  
 Letzte Aktualisierung Sonntag, 25. November 2007

Im Jahr 2008 schickt Ubisoft Spieler aus aller Welt in die alles entscheidende Schlacht, doch dieses Mal ist es nicht Cpt. Scott Mitchell der die gut ausgerüstete Kampftruppe anführt - auch nicht wenn derzeit Gerichte im Umlauf sind, dass zwischem selbigen und Ubisoft's neuem Strategiespiel Tom Clancy's EndWar eine gewisse Verbindung besteht - sondern es ist der Spieler selbst, der dieses Mal als Oberbefehlshaber von einer der 3 Konfliktparteien in die Schlacht zieht. IGN (England) stellte nun die einzelnen Parteien und ihre Hintergrundgeschichte genauer vor. Die sinngemäße Übersetzung stellen wir unseren Lesern gerne zur Verfügung.

Die 3 Konfliktparteien bestehen aus teilweise internationalen Zusammenschlüssen und gliedern sich wie folgt:

## Die USA

Einstmalig ein enger Verbündeter, brach die USA sämtliche Verbindungen zur EU aufgrund eines Wettstreits im All ab. Die Rivalitäten erreichten ihren Höhepunkt als die USA den Start einer ersten Orbitalen Weltraumstation und Verteidigungsplattform - der Freedom Star - vorbereitete, welche das Gleichgewicht der Kräfte massiv veränderte.

## Joint Strike Force

Die JSF ist den heutigen US Marines nachempfunden und verfügt über die Fähigkeit überall in der Welt binnen kürzester Zeit eingesetzt werden zu können sowie die eine sehr präzise Feuerkraft. Neben kleinen, schnellen und leichten Einheiten zeichnet sich die Joint Strike Force vor allem durch ihre moderne Kriegsführung aus. Die JSF hat Zugriff auf unbemannte Aufklärungsflugzeuge (UAV's), automatisierte Wach-Drohnen und State-of-the-Art Stealth Technologie.

## European Federation

Die European Federation wurde aufgrund des nuklearen Krieges zwischen Iran und Saudi Arabien sowie der kommenden Energiekrise im Jahr 2016 als Supermacht gegründet. Diese Ereignisse forderten die vereinten Kräfte von ganz Europa mit Ausnahme von Großbritannien und resultierten in der Verbindung zu einer einzigen vereinten Nation.

## Enforcers Corps

Das European Federation Enforcers Corps besteht aus Elite Anti-Terroreinheiten und friedenssichernden Kräften aus ganz Europa. Als ruhige sowie präzise Kräfte verfügen diese hochtrainierten und erfahrenden Soldaten besonders über Kampferfahrung im urbanen Gelände. Während ihre Bewaffnung zwar längst nicht so tödlich wie die der JSF ist und ihre Einheiten weniger gepanzert, ist sie doch auf dem Gebiet der elektronischen Kriegsführung überlegen und verfügt über hochentwickelte Energie-Partikelwaffen sowie schnellere Fahrzeuge. Zudem hat das Enforcers Corps Zugang zur höchsten Form von nicht-tödlichen Waffen.

## Russland

Als der weltgrößte Ölversorger, erlebte Russland einen ökonomischen Boom von epischen Ausmaßen. Es nutzte die neugefundenen Möglichkeiten um sein Militär weit über den Stand des kalten Krieges aufzubauen und wurde erneut zu einer Supermacht in der Welt Arena.

## Spetznaz Guard Brigade

Gleich welche Soldaten man sich auf diesem Planeten auch ansehen mag, keine militärische Gruppierung kann es mit der rohen gewaltigen Kraft der Spetznaz Guard Brigade aufnehmen. Alle Mitglieder dieser Armee sind hartgesottene Veteranen aus allen Regionen Russlands. Manche behaupten, diese Brigade würde aus Leuten bestehen, die zu viel Kriege gesehen und dadurch jeden Bezug zu einem Menschenleben verloren haben. Das mag stimmen denn die

Spetznaz Guard Brigade ist ein hocheffektive, entschlossene und tödliche Armee. Sie nutzt hauptsächlich schwere Waffen und ist stark gepanzert. Zudem ist sie auch exzellent im Anpassen der eigenen Ausrüstung an die Umstände mit denen sie sich konfrontiert sieht. So kann es durchaus sein, dass ihre Fahrzeuge über Waffenarsenal verfügen, das dafür niemals vorgesehen war oder von dem dessen Designer nicht einmal zu träumen gewagt hätten.