

Wenn das Gamepad zum Walkie Talkie wird

Beigesteuert von W[N]M Chris

Montag, 5. November 2007

Letzte Aktualisierung Samstag, 10. November 2007

Wie wir bereits berichteten, wird Ubisofts neues Strategie Spiel Tom Clancy's EndWar Ã¼ber Spracherkennungstechnologie gesteuert werden, jetzt wurden weitere Details zum Next Gen Strategie Titel bekannt. Auf seiner Internet PrÃ¤senz, verkÃ¼ndete das offizielle Xbox Magazin Xbox 360 nun, dass dessen Redakteure vor kurzem Gelegenheit gehabt hÃ¤tten, den Titel in Shanghai zu testen und die Sprachsteuerung in der Praxis hervorragend funktioniere. Christoph Holowaty (Verfasser des Artikels) geht sogar noch einen Schritt weiter: "(...)tatsÃ¤chlich wird die Bedienung durch die Sprachsteuerung zum Kinderspiel." Michael de Plater (Creative Director von Ubisoft Shanghai) erklÃ¤rte das Prinzip der Steuerung kurz und knapp. "In EndWar wandeln wir quasi den Gamepad in ein Walkie Talkie um." Der Spieler kÃ¶nne mit dem rechten Trigger den Sprachkanal Ã¶ffnen und dann die Befehlskombinationen direkt vom Bildschirm ablesen.

SpÃ¤testens ab dem 21. November sollen EndWar Fans mehr erfahren denn dann soll die nÃ¤chste Ausgabe des Offiziellen Xbox-Magazins verÃ¶fflicht werden.