

Zusammenarbeit statt virtueller Konflikt

Beigesteuert von W[N]M Chris

Mittwoch, 13. Juni 2007

Letzte Aktualisierung Donnerstag, 18. Oktober 2007

Zwar bot man in den Vorgängern der Splinter Cell Reihe oft mehrere Mehrspieler Modi, doch vermissten Fans im 4. Teil - Splinter Cell Double Agent (XBox 360 / PC) - den sogenannten Kooperativen Mehrspielermodus, bei dem man zusammen mit einem Freund mehrere storybasierte Missionen parallel zu den Abenteuern von Sam Fisher absolvieren konnte. Einen solchen Koop Modus hatten die Montreal'er Entwickler zusammen mit ihren Kollegen in Milan mit Splinter Cell Chaos Theory eingeführt und dieser verstand es offenbar auch die Fans sowie die Fachpresse zu überzeugen, schaffte er es doch auch in die Xbox bzw. PS2 Version von Splinter Cell Double Agent, die ebenfalls von Ubisoft Montreal / Ubisoft Milan entwickelt wurde. Glanzte der Koop Modus in der Xbox 360 sowie PC Version des 4. Teils durch Abwesenheit, scheint es nun so als würde das Montreal'er Entwicklerstudio erneut auf die Wünsche der Fans eingehen wollen.

So verriet einer der Entwickler kürzlich in einem Interview mit dem Branchenmagazin EDGE, dass man neben einem Versus ähnlichen Mehrspieler Modus auch einen Koop Modus für den 5. Teil in Arbeit habe. Dieser soll im Gegensatz zur Xbox 360 / PC Version des 4. Teils, wie bereits in Chaos Theory und der PS2 / Xbox Version von Double Agent storybasiert sein. Weiterhin verriet der Entwickler auch, dass Fans diesmal nicht - wie gewohnt - auf die Spione mit dem blauen und roten Nachtsichtgerät stoßen werden, sondern das Team einen anderen Ansatz verfolge. Der Koop Modus würde sich zwar nicht an den Vorgängern mit dem Agentenduo orientieren, jedoch sei er auch nicht wie der Einzelspieler Part von Conviction konzipiert. Nähere Details gab der Entwickler jedoch nicht preis.

Der kooperative Mehrspieler Part des 3. Teils (Splinter Cell Chaos Theory) hatte bei dessen Einführung viel Lob von der Fachpresse sowie den Fans erhalten und galt als höchst innovativ. Ob das Team rund um Mathieu Ferland an diesen Erfolg anknüpfen können wird, werden Fans wohl bald erfahren, soll der 5. Teil der Stealth-Action Reihe doch noch dieses Jahr auf den Markt kommen.