

Bildmaterial zur Co-op Kollektion für GRAW2 (Xbox 360) erschienen

Beigesteuert von W[N]M Chris

Donnerstag, 18. Oktober 2007

Letzte Aktualisierung Donnerstag, 18. Oktober 2007

Heute wurde nun erstes Bildmaterial zum demnächst kommenden Co-Op Map Pack für Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter 2 (Xbox 360) veröffentlicht (wir berichteten) zudem gab Publisher Ubisoft nun auch weitere Informationen Preis.

CO-OP KARTEN Caves - (Herkunft: Ghost Recon®) Azcona's Einheiten nutzen die nahen Hauptquartier, um Convoys der Armee jenseits des Flusses zu überfallen. Verhindere dies und nimm den Anführer der Rebellen gefangen und erkunde die Umgebung nach versteckten Waffenlagern. Railroad Bridge - (Herkunft: Ghost Recon) Internen Berichten zufolge bewegen sich die Rebellen auf einen Kommandoposten hinzu, der nur wenige Kilometer von uns entfernt ist. Beschütze den Kommandoposten, nimm die lokale Eisenbahnlinie ein und entlarve den Informanten, der den Rebellen interne Informationen zukommen ließ. Battlefield - (Herkunft: Ghost Recon) Die letzte Rebelleneinheit in dieser Gegend hält sich im Dorf Venta versteckt. Eine alliierte Panzereinheit ist an der Grenze der Stadt unter Artilleriefeuer geraten. Zerstöre den feindlichen Kommunikations-Transmitter. Anschließend eskortiere die Panzereinheit sicher durch die Stadt. Plantation " (Herkunft: Ghost Recon®: Island Thunder) Intel zeigt, dass eine Autokolonne eines Rebellenführers über die Felder südlich hier unterwegs ist. Halten den Konvoy auf und zerstöre alle umstehenden ADATS, bevor Sabre Seven-Einheiten eintreffen und Euch rausholen. Swamp Airfield - (Herkunft: Ghost Recon: Island Thunder) Azcona's haben einen kleinen Inselflughafen eingenommen. Auskundschafter die Gegend und zerstöre alle Fluggeräte, um die Rebellen an einer Flucht zu hindern. Die Landebahn ist für einen Flugangriff anvisiert, also verschwindet so schnell wie möglich.

{slide=Die neuen Karten im Detail} NEUE KARTEN Business Park " (brandneu)

Geeignet für 8 bis 12 Spieler Schmale Gassen verbunden mit offenen Innenhöfen mit zugewandten Balkonen erwarten Euch in diesem geschlossenen Paradies. Rooftop " (brandneu)

Geeignet für 8 bis 12 Spieler Auf der Spitze der Welt zu sitzen und die Struktur eines Hochhausdaches genießen, bietet genügend Platz für versteckte und vertikale Kämpfe. Caves - (Herkunft: Ghost Recon)

Geeignet für 12 bis 16 Spieler Ein ausgetrocknetes Flussbett mit ausgewaschenen Felsen und verschiedenen Ruinen. Eine Mischung aus Gelände und Deckung bietet alle Kampfstile. Railroad Bridge - (Herkunft: Ghost Recon)

Geeignet für 12 bis 16 Spieler Ein tiefes Tal mit einer Eisenbahnbrücke, Gebirgszügen und Waldumgebung. Eine Mischung aus Nahkampf und mittlerer Entfernung. Battlefield - (Herkunft: Ghost Recon)

Geeignet für 8 bis 12 Spieler Offene Landschaft mit einer Anzahl an zerstörten Häusern. Schwarze Wolken und rauschender Regen beherrschen diese Gegend. Plantation " (Herkunft: Ghost Recon: Island Thunder)

Geeignet für 12 bis 16 Spieler Ein Nasser und nebliger Flugplatz, platziert in einem düstern Moor. Swamp Airfield " (Herkunft: Ghost Recon: Island Thunder)

Geeignet für 4 bis 8 Spieler Ein heller, sonniger Tag liegt über den Plantagen und den Gebäuden um das große Warenlager. Alle Kampferfernungen vom Nahkampf bis zum Scharfschützen. Prison - (Herkunft: Ghost Recon: Island Thunder)

Geeignet für 4 bis 8 Spieler Diese baufälligen Ruinen haben viele Wege nach innen und draußen. Battlefield " (Herkunft: Ghost Recon)

Geeignet für 12 bis 16 Spieler Eine zentral gelegene Festung auf einem Berg, umgeben von tiefen Schluchten. Bietet verschiedene Spieltypen vom Schleichen bis zur Verteidigung von Türmen.

{/slide}{slide=Neue Erfolge (Übersicht)} ERFOLGE Caves (Co-op) Perfekt: 15 Punkte Komplettiere die Caves Co-op Mission ohne neuzustarten im normalen oder schweren Schwierigkeitsgrad. Railroad Bridge (Co-op) Perfekt: 15 Punkte Komplettiere die Railroad Bridge Co-op Mission ohne neuzustarten im normalen oder schweren Schwierigkeitsgrad. Battlefield (Co-op) Perfekt: 15 Punkte Komplettiere die Battlefield Co-op Mission ohne neuzustarten im normalen oder schweren Schwierigkeitsgrad. Swamp Airfield (Co-op) Perfekt: 15 Punkte Komplettiere die Swamp Airfield Co-op Mission ohne neuzustarten im normalen oder schweren Schwierigkeitsgrad. Plantation (Co-op) Perfekt: 15 Punkte Komplettiere die Plantation Co-op Mission ohne neuzustarten im normalen oder schweren Schwierigkeitsgrad. 2-Point Swing: 15 Punkte In einem CTF Match mit mindestens fünf Spielen, erobere Deine Flagge und punkte in einem Lauf. From Downtown: 10 Punkte Erledige exakt drei

