

Ubisoft expandiert in China

Beigesteuert von W[N]M Chris

Montag, 17. September 2007

Letzte Aktualisierung Mittwoch, 19. September 2007

Der französisch stämmige Publisher & Entwickler Ubisoft hat nun offiziell verkündet, in China ein weiteres Entwickler Studio eröffnen zu haben, das berichtet das Online Magazin Extreme-Players auf seiner Website. Damit baut Ubisoft seine Position auch in Asien weiter aus.

Bisher war lediglich in Shanghai ein Entwickler Studio entstanden welches u.A. verantwortlich für die PS3 Version von Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter 2, die Xbox360 / PC / PS3 Version von Tom Clancy's Splinter Cell Double Agent zeichnete. Das neue Studio liegt in der Stadt Chengdu (Provinz Sichuan) und wird nun vom ehemaligen Senior Producer von Ubisoft Shanghai Richard Tsao als Managing Director geleitet. An dem neuen Ubisoft Standort sollen vor allem Online Spiele für den PC, die Konsolen und auch die Handhelds entstehen.

Christine Burgess-Quémard, Executive Director, Worldwide Studios Ubisoft erklärte dazu: "The success of our studio in Shanghai, which has been further confirmed with the launch of Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter 2 for the PlayStation 3 system, has encouraged us to extend our growth in China [...] We are convinced that Chengdu offers the perfect environment for our expansion, offering a great number of highly educated and talented people." {slide=Übersetzung des Statements}

"Der Erfolg unseres Shanghai'er Studios, welches durch den Start von Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter 2 für die Playstation 3 nochmals bestärkt wurde, hat uns dazu ermutigt unser Wachstum in China weiter auszubauen [...] Wir sind davon überzeugt, dass Chengdu die perfekte Umgebung für unsere Expansion darstellt, da es dort eine hohe Anzahl von hochausgebildeten, talentierten Leuten gibt.

{/slide}