

Was bietet W[N]M Online?

Beigesteuert von W[N]M stricky345

Freitag, 13. April 2007

Letzte Aktualisierung Sonntag, 9. September 2007

Ähnlich wie dessen Namensgeber â€“ einem fiktiven Nachrichtensender in allen Tom Clancy Spielen vom französischen Publisher & Entwickler Ubisoft â€“ möchte W[N]M-Online Präsenz zeigen und über die Themen berichten, für die sich die Fans dieser Spiele interessieren. Vor allem hat sich das Team zum Ziel gesetzt, die Community noch stärker zu vernetzen und die Kommunikation untereinander zu fördern. So werden Taktik-, Military-, Stealth - Action und Strategie begeisterte Fans, in absehbarer Zeit neben aktuellen News, Videos, dem offiziellen W[N]M Headlines Newsletter und W[N]M Podcast auch umfangreiche Linklisten finden, die zu Clans, Modding Websites oder Fansites führen.

Als erste unabhängige Infosite konzentriert sich W[N]M-Online nicht auf nur eine spezielle Gruppe von Tom Clancy Spielern sondern versteht sich selbst als plattformunabhängiges Informationsportal für generell alle Fans der Tom Clancy Reihe von Ubisoft .

"Wir sind davon überzeugt, durch unsere Aktivitäten die Fangemeinde rund um die Tom Clancy Spiele mit einem umfassenden Angebot versorgen zu können und wollen neue Maßstäbe was Fan- bzw. Community Websites angeht setzen," so Christoph Geissler der Gründer der Informationsplattform.

Durch ein seriöses jedoch auch modernes Auftreten und plattformunabhängige, informelle Berichterstattung will sich die Website von bisherigen Community Websites abheben und auf lange Sicht international etablieren.

"Es ist nicht unser Ziel durch grafische Spielereien zu überzeugen, vielmehr wollen wir durch ein umfangreiches und informatives Angebot sowie einen hohen Qualitätsstandard, was die Berichterstattung angeht, die Community stärken, unterhalten und miteinander vernetzen. Wir sind selbst passionierte Fans der Spielereihen über die wir berichten und unser Team setzt sich aus sogenannten Hybrid Gamern zusammen - Spielern die sich mehr für die Qualität der Spiele an sich und weniger um die Plattform auf der diese gespielt werden, interessieren. Hierdurch bieten wir nicht nur höchstmögliche Objektivität sondern auch größtmögliche Fairness in unserer Berichterstattung sowie in der Kommunikation mit dem Publishern und dessen Entwicklern."