

Den 3. Weltkrieg testen....

Beigesteuert von W[N]M Chris

Montag, 28. Mai 2007

Letzte Aktualisierung Mittwoch, 5. September 2007

.....werden Spieler im Rahmen eines Beta Tests bereits im November diesen Jahres k nnen, zumindest wenn es nach den Vorstellungen von Michael De Platter geht. Der Creative Director von Ubisoft's End War scheint offenbar recht zuversichtlich, dass alle Spielmechaniken bis zu diesem Zeitpunkt weitgehend einwandfrei laufen werden. Unseren Quellen zufolge, soll das Spracherkennungssystem - welches als eines der Hauptfeatures des Titels angek ndigt wurde - bereits gr tenteils funktionieren, andere Systeme k nnten bereits eben so weit schon integriert sein.

Abgesehen von der Ank ndigung des Beta Tests lies De Platter aber auch verlauten, dass er sich gut vorstellen k nnte, dass Ubisoft das 3. Weltkriegsszenario auch f r andere Titel - ja sogar - Genres nutzen k nnte.