

Eurogamer an der Front

Beigesteuert von W[N]M Chris

Mittwoch, 30. Mai 2007

Letzte Aktualisierung Mittwoch, 5. September 2007

Das es nicht lange dauern wÄ¼rde, bis auch die deutsche Presse das Potenzial des neuen Strategiespiels EndWar aus dem Hause Ubisoft erkennt, war abzusehen und so schickte Eurogamer nun einen ihrer Jungs los, um den Creative Designer Michael De Platter zu interviewen. Neben teilweise schon bekannten (und auf unserer Website) verfÄ¼gbaren Informationen, gelang es dem Online Magazin auch, dem Entwickler diverse neue Informationen zu entlocken. So ging dieser z.B. nÄ¼her auf die Steuerung und das Spachsteuerungskonzept bzw. die damit verbundenen Befehle ein uvm.

[Zum Eurogamer Artikel](#)