

"Sie versprochen uns auch eine neue Ära des Friedens..."

Beigesteuert von W[N]M Chris

Dienstag, 29. Mai 2007

Letzte Aktualisierung Mittwoch, 5. September 2007

Mit diesen Worten wird der Trailer von Ubisoft's neuem Spielekonzept Tom Clancy's End War eingeleitet. In der Xbox360 Version kämpfen 3 Fraktionen gegeneinander um die Vorherrschaft in der Welt. Neben russischen Streitkräften sollen die Spieler auch die EU sowie die vereinigten Staaten steuern können. Jede Einheit soll dabei besondere Vorzüge & Spezialwaffen haben, während die Steuerung vollständig über die integrierte Spracherkennungstechnologie möglich sein soll. Steuerung ist auch eine der Aufgaben von Julian Gerighty (Editorial Director und zuständig für die Inhalte bei Ubisoft Shanghai) ... und genau deswegen hat ihn das Online Magazin gamereactor.no jetzt in einem Interview zu den Inhalten des Spiels befragt. Während des Interviews sprach der Entwickler u.A. über Themen wie die Problematik eben jener Spracherkennungstechnologie für die Spielesteuerung, die Gründe für das Setting und vieles interessante mehr.

Zum Video Interview mit Julian Gerighty auf gamereactor.no