

## PC Version sehr wahrscheinlich!

Beigesteuert von W[N]M Chris  
Mittwoch, 29. August 2007  
Letzte Aktualisierung Mittwoch, 5. September 2007

In einem kürzlich auf Gamespot veröffentlichten Video zu Ubisofts nächsten, potenziellen Hit Tom Clancy's EndWar, verriet Creative Director Michael De Platter den aktuellen Entwicklungs Status des Spiels.

So soll laut seinen Angaben Tom Clancy's EndWar derzeit in der Pre-Alpha Phase sein, was bedeuten würde, dass alle Effekte, Features, Animationen usw. bereits integriert seien und nun die Polishing Phase beginnen würde.

Zum allerersten Mal kam dem Creative Director und Total War Macher auch der Begriff PC Version über die Lippen.

De Platter wörtlich: "(..) We're coming out in early 2008, so after christmas and we're coming out on console, so X360, PS3 and of course we're also looking at PC as well, but we're really super focused on the console right now." Bisher hatte Ubisoft es kategorisch vermieden, eine PC Version zu erwähnen, jedoch hinter vorgehaltener Hand und gegenüber einem Mitglied des Computerspiele Magazins GameStar bereits entsprechende Andeutungen geäußert (wir berichteten).

PC Fans können nun offenbar aufatmen und sich bereits auf das erste Kommando über die eigenen Streitkräfte freuen. Wann mit der PC Version gerechnet werden kann, erwähnte De Platter nicht, ausgehend von bisherigen Konsolentiteln, welche dann auch für den PC erschienen, dürfte jedoch mit einem Release erst nach der Veröffentlichung der Xbox360 und PS3 Version zu rechnen sein.

{slide=Übersetzung}

"(..) Es wird Anfang 2008 erscheinen, also nach Weihnachten und es wird für die Konsolen kommen d.h. Xbox360, Playstation 3 und natürlich denken wir auch über eine PC Version nach, aber zunächst konzentrieren wir uns auf die Konsolen."

{/slide}{slide=Interview Video mit Michael De Platter}

Zum Video Interview auf GameSpot: Bitte hier klicken! (englischsprachig)

{/slide}