

Erste Pressereaktion auf die GC 2007 Präsentation

Beigesteuert von W[N]M Chris

Montag, 27. August 2007

Letzte Aktualisierung Mittwoch, 5. September 2007

"Stell dir vor es ist Krieg und keiner geht hin." dieses berühmte Zitat des amerikanischen Schriftstellers Carl Sandburg erhält speziell dann eine ganz neue Bedeutung wenn man noch den Satz "Dann kommt der Krieg zu Dir!" hinzufügt denn genau das will Ubisoft's Studio in Shanghai mit Tom Clancy's EndWar erreichen. Producer Julian Gerighty möchte laut eigener Aussage während den Ubi Days, "den Dritten Weltkrieg ins Wohnzimmer holen" doch allzu viel gab es bisher noch nicht zu sehen, zum ersten Strategie Spiel welches explizit für die Konsole entwickelt werden soll - bis heute.

Auf der Games Convention 2007 präsentierte Ubisoft, hinter den verschlossenen Türen des GC Business Centers, nämlich endlich erstes spielbares Material, aus der neuen Strategie Hoffnung am Konsolenhimmel und die ersten Reaktionen der Fachpresse fielen ausgesprochen positiv aus.

So liess sich beispielsweise Dennis Hartmann vom Online Magazin Gameswelt.de zu folgendem Fazit hinreißen: "Ich bin immer noch beeindruckt, wie gut die Sprachsteuerung in der Präsentation funktioniert hat. Einfache, schnelle Anweisungen und schon läuft alles wie geschmiert. So simpel hatte ich mir das vorher, ehrlich gesagt, nicht vorgestellt. So machen für mich sogar Echtzeitstrategiespiele auf der Konsole Sinn! Aber auf dem PC würde das doch sicher genauso gut funktionieren, oder?"

Jörg Luibl, Autor beim wohl kritischsten Online Spiele Magazin Deutschlands 4Players kommentiert in seinem Fazit: "Wir sind nach der Präsentation jedenfalls sehr angetan von der technischen Umsetzung hinsichtlich der Sprachbefehle - diese Art der Strategie könnte Generäle endlich auch an die Konsole locken."

Thomas H. Kaspar u.A. Blogger bei Chip-Online.de / 360 Magazin meint hierzu: "Command & Conquer 3 und Mittel Erde - das sind bislang die Referenzen für Strategiespiele auf der Konsole. Ehrlich gesagt, haben mich bislang beide noch nicht so in Ihren Bann gezogen. Mir gefällt die Idee der Entwickler: Sie sagen, dass es schon viele taktische Elemente in Shootern gibt - in Ghost Recon oder selbst in Splinter Cell. Diese zu verbinden mit der einfachen Steuerung aus einem Sportspiel und mit einer intuitiv erfassbaren Oberfläche ergibt ein gutes Strategiespiel. Ich finde das einlauchtend und freue mich erstmals bei einem Strategiespiel auf die Umsetzung."

Auch Andreas Balazik (Looki.de / JustGamers) schien von Ubisofts neuem Eisen im Feuer der Strategie Titel recht angetan zu sein: "EndWar sieht unserer Meinung nach klasse aus und scheint sich mit der innovativen Gamepad/Headset-Kombi tadellos zu spielen. Bleibt nur zu hoffen, dass die Entwickler bei der Sprachsteuerung auch wie versprochen eine gelungene Lokalisierung hinbekommen. Vom Setting her zwar keine Revolution, kann sich Tom Clancy's EndWar bei stetiger weiterer Entwicklung jedoch durchaus zu einem Konsolen-Strategieknaller mausern."

Etwas kritischer sieht Spieletester.com Autor Adam Smieja den Next Generation Strategie Titel: "Nicht schlecht, nicht schlecht. EndWar ist ein ziemlich guter Titel, der schon in dieser frühen Version einen ziemlich guten und vor allem bleibenden Eindruck hinterlassen hat. Der Dritte Weltkrieg als Thema ist etwas ganz Neues, etwas Frisches, das mir sehr gefällt. Die Voice-Funktion scheint tadellos zu funktionieren und das Gameplay scheint bislang auch ganz gut zu werden. Ich vergebe in diesem Fall aber noch ein "gut", weil mir zum "sehr gut" irgendwie das gewisse Etwas gefehlt hat."

Auch GameSpy Editor Li C. Kuo scheint dem Konzept des Dritten Weltkrieges durchaus vorsichtig aber dennoch positiv zu begegnen: "Wir finden, EndWar hat eine Menge Potenzial und wir können es kaum erwarten, die Spracherkennung selber auszuprobieren. Es war wirklich ein Genuss zu sehen wie alles läuft und es hat definitiv unsere Erwartungen übertroffen. Wir sind gespannt darauf ob das System immernoch genauso gut funktionieren wird wenn man unter Druck steht und man sich vorstellt wie diverse "Sessel - Kommandanten" in das Headset schreien werden, weil der Krieg für sie schlecht verläuft. Dies ist definitiv ein enorm mutiger Schritt im Strategie Genre und wir hoffen, dass er sich auszahlen wird."

Zu guterletzt bleibt noch Tobias Neumann (Gamaxx.de) zu nennen der seine Meinung in folgender Form zum Ausdruck brachte: "Tatsächlich, End War hinterließ bei uns RTS-Experten einen unglaublich guten Eindruck. Aufgrund des noch

nahezu jungfräulichen Szenarios des 3D-RTS im dritten Weltkrieg und der perfekt funktionierenden Sprachsteuerung landet das Spiel ganz oben auf unserer Erwartungsliste. Wir freuen uns auf End War von Ubisoft!"

{slide=Quellenangaben}

Gameswelt.de: Bitte hier klicken! | 4Players.net: Bitte hier klicken!

Chip-Online.de: Bitte hier klicken! | Looki.de: Bitte hier klicken!

Spieletester.com: Bitte hier klicken! | Gamespy: Bitte hier klicken!

Gamaxx.de: Bitte hier klicken!

{/slide}

{slide=Sidenote: Closed Beta}

Ubisoft kündigte für den November dieses Jahres eine closed Beta zu Tom Clancy's EndWar an und bisherigen Berichten zufolge, könnte Ubisoft Shanghai tatsächlich den Titel bis dahin in die Beta Phase bringen.

{/slide}

{slide=EndWar Galerie}

{gallery}EndWar - Gamma{/gallery}

{/slide}