

Was ist so besonders an EndWar?

Beigesteuert von W[N]M Chris

Montag, 27. August 2007

Letzte Aktualisierung Mittwoch, 5. September 2007

Jemand der diese Frage wohl am besten beantworten kann, ist Creative Director Michael De Platter vom Entwickler Team des Tom Clancy Strategie Spiels. Im ersten Interview (wir berichteten) erfuhren die Spieler lediglich etwas zum Hintergrund des bisher nur für Next Gen Konsolen angekündigten Titels. Nun wurde auch das 2. IGN Video Interview mit Michael De Platter veröffentlicht, in welchem der Entwickler noch tiefer ins Detail geht und erklärt, was Tom Clancy's EndWar von allen bisherigen Strategie Titeln unterscheiden soll.

So kommt De Platter u.A. auch auf die KI zu sprechen, die einen besonders wichtigen Part in Tom Clancy's EndWar übernehmen soll. Der Spieler soll nicht nur aktiv in das Geschehen eingreifen können sondern auch - wie bei einem Film a'la Saving Private Ryan (Der Soldat James Ryan) einfach nur der KI befehlen können ein bestimmtes Ziel anzugreifen. Ab diesem Punkt soll die KI sämtliche Aufgaben übernehmen und eigenständig Deckung suchen, aktuelle, militärische Strategien verwenden usw.

Sollte dies wirklich realisierbar sein so könnte Tom Clancy's EndWar ein Meilenstein im Strategie Genre darstellen. Mit De Platter als Creative Director sind die Voraussetzungen denkbar gut. hat der Entwickler doch bereits mit der Total War Reihe beweisen können, welche Kompetenz er in Sachen Echtzeit Strategie vorweisen kann.

{slide=Michael De Platter im Video Interview (Part 2)}

Zum Videostream: Bitte hier klicken!

{/slide}