

Nachrichten und Videos aus dem Bunker in Shanghai

Beigesteuert von W[N]M Chris

Mittwoch, 22. August 2007

Letzte Aktualisierung Mittwoch, 5. September 2007

Soeben veröffentlichte Ubisoft den offiziellen GC Trailer zu Tom Clancy's EndWar. Ausserdem stellte der Publisher nun auch einen Brief des Creative Directors Michael De Plater online, der an die Community gerichtet ist und den Titel "Stimme aus dem Bunker" trägt.

Der offizielle GC Trailer besteht aus einem Zusammenschnitt des bisher einzigen Trailers, beinhaltet jedoch auch neues Material, wie etwa eine Nachrichtenmoderatorin unseres fiktiven Namensgebers WNM und die politischen Anführer der einzelnen Fraktionen (Russian Speznaz, European Enforcers und Joint Strike Force) und sogenannte PreVis Szenen, welche wohl nicht rechtzeitig fertiggestellt werden konnten. Mit EndWar will der Publisher das Strategie Genre auch auf den Konsolen etablieren.

{slide=Die Stimme aus dem Bunker} Zum ersten Mal werden wir diese Woche auf der Games Convention in Leipzig den Schleier um EndWar lüften. Es ist schon eine Art Tradition einen Weltkrieg auf deutschem Boden anzukündigen, daher glauben wir auch, dass dies der richtige Ort ist, um unsere Version des Dritten Weltkrieges zu präsentieren. Ich war bisher noch nie auf der Games Convention aber einige der Leute die letztes Jahr für Splinter Cell dort waren meinten, es ginge da ganz schön verrückt zu. Nachdem die E3 nun so massiv reduziert wurde, hoffe ich, dass ich wenigstens auf dieser Show jetzt die Chance haben werde, ein paar andere Spiele anzutesten.

Ein Problem von großen Presse - Veranstaltungen besteht darin, dass nur einige wenige des Teams die Mehrheit aller Interviews übernehmen und deren Gesicht dann auf YouTube landet, aber der Rest des Teams unsichtbar bleibt. Ich fürchte, dass ich diesmal besonders viel Schuld daran trage denn in den letzten paar Wochen war ich noch nicht mal im Büro. Ich wurde vor 3 Wochen Vater und während ich also Flaschen sterilisiert oder Windeln gewechselt habe, waren 150 Leute im Studio damit beschäftigt sicherzustellen, dass die Demo einen umhaut. Dann buche ich mir einfach einen Lufthansa Flug, schließe die 360 an und zeige die Zukunft der Strategie Spiele. Das Beste was ich tun kann ist sicher zu stellen, dass die Präsentation einen guten Eindruck hinterlässt, damit das Team ein paar coole Pressezitate zum Spiel zu lesen bekommt. Es ist immer sehr motivierend für ein Team wenn es sieht, wie andere Leute durch unser Spiel gehyped werden. Besonders wenn es sich um ein so großes Projekt handelt, an dem wir jetzt schon einige Jahre gearbeitet haben und uns darauf vorbereiten, die Ziellinie des Staffellaufes zu erreichen.

Wünscht uns Glück!

-Michael De Plater
End War Creative Director

Quelle: http://endwargame.de.ubi.com/news.php?news_id=6395

{/slide}

{slide=GC Trailer}

Video auf Bitten von Ubisoft Deutschland entfernt.

{/slide}