

## Viel Abwechslung in EndWar

Beigesteuert von W[N]M Chris

Montag, 20. August 2007

Letzte Aktualisierung Mittwoch, 5. September 2007

Seit der Ankündigung von Tom Clancy's EndWar - Ubisoft's ersten Strategie Spiel im Tom Clancy Universum - wissen Fans das weltweite Einsätze auf sie zukommen werden. Wie viel Abwechslung in Sachen Mapgestaltung die Fans des Titels erwarten dürfen, verriet Ubisoft heute in Form eines kleinen Q&A.

Q: Welche Schlachtfelder wird es geben?

Bisher haben wir nur davon gehört, dass wir in Paris, D.C. und Moskau kämpfen können, aber was ist mit eher ländlichen Gebieten? Werden wir uns über die flachen französischen / belgischen Landschaften oder die Alpen kämpfen zu den städtischen Gebieten vorzuziehen können? Wie sieht es mit Seeschlachten aus?

A: Es wird dutzende Schlachtfelder auf beiden Seiten des Atlantiks geben, mit einer sehr großen Auswahl was taktische Herausforderungen angeht. Vom Schwarzwald in Deutschland über die spanische Prarie bis hin zum Hafen von New York, ländlichem Amerika und Militärbasen. Es wird in diesem Spiel zwar keine Seeschlachten geben aber sie finden natürlich trotzdem statt - irgendwo hinter dem Horizont.

Q: Wird man strategische Wege nutzen können um den Feind zu schlagen?

Wenn z.B. Rußland ganz Europa kontrolliert und die USA eine Invasion starten will, wie würde das dann ablaufen? Könnte man erst die britischen Inseln einnehmen und dann wie am D-Day nach Frankreich vorstoßen? Könnte man in Italien oder Spanien landen? Wäre es möglich zuerst Skandinavien einzunehmen dann Moskau um dann die russischen Streitkräfte vom Osten her anzugreifen? Könnte man mit massenhaft Truppen in Alaska dann Siberien einnehmen? Und da wir gerade dabei sind, wie können die Spieler, welche die USA spielen, eine solche Invasion planen - durch geschützte Foren für jede Seite?

A: Alle diese Strategien wären durchaus möglich. Als eine der drei Fraktionen kann man die Welt in der Reihenfolge einnehmen, die man will. Man kann nicht nur wählen wohin man vorzücken möchte sondern auch wo man einmarschieren bzw. was man verteidigen oder angreifen will. Desweiteren kann man auch Sabotage Missionen hinter den feindlichen Linien durchführen, um Spieler der eigenen Nation zu unterstützen.