

Christian Allen verlässt Red Storm

Beigesteuert von W[N]M Chris

Freitag, 17. August 2007

Letzte Aktualisierung Mittwoch, 5. September 2007

Einen Veteran aus alten Zeiten kann man den Senior Game Designer Creative Director / Christian Allen wohl mit Recht nennen denn bereits 7 Jahre lang hat der ehemalige Marine nun schon damit verbracht, Hits in Form der Ghost Recon Reihe unter der Flagge von Branchenriese Ubisoft zu entwickeln.

Aufgrund seines 5 Jahre langen, intensiven und vor allem persönlichen Kontaktes mit der Community der Ghost Recon Reihe, war Allen zu einem der Lieblings Entwickler, des in North Carolina befindlichen Entwicklerstudios Red Storm Entertainment, geworden. Zu den Highlights seiner Karriere zählte u.A. auch der BAFTA Award welchen der aus Alaska stammende Sympathieträger für das Spiel des Jahres 2006 und damit für seine Mitarbeit an Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter (Xbox 360) erhalten hatte. Jetzt wurde es jedoch offenbar Zeit für einen Tapetenwechsel. So verlässt es Allen nun nach Seattle zu dem Entwickler Studio von Bungie (HALO, HALO2 Entwickler). In einem öffentlichen Post, verabschiedete er sich von der Community und wünschte seinen Kollegen auch weiterhin alles Gute. Gleichzeitig startete Allen auch seinen neuen Blog. Das Team von W[N]M-Online wünscht Mr. Christian Allen von Herzen alles Gute für die berufliche und auch private Zukunft!