

Ubisoft bald auf der großen Leinwand?

Beigesteuert von W[N]M Chris

Dienstag, 14. August 2007

Letzte Aktualisierung Mittwoch, 5. September 2007

Im vergangenen Februar kündigte Ubisoft an, einen Kurzfilm zum demnächst erscheinenden Action Spiel Assassins Creed zu veröffentlichen zu wollen und bereits zu diesem Zeitpunkt gab ein Sprecher des Publishers gegenüber dem International Herald Tribune bekannt, dass man bei Ubisoft auch über längere Filme für z.B. das Fernsehen nachdenke.

Heute zum fünften alljährlichen Edinburgh Interactive Festival, bestätigte der Geschäftsführer von Ubisoft Yves Guillemot, dass die Firma Pläne habe auch auf dem Gebiet der Filmproduktion sowie als Buchverleger tätig zu werden. Leider gab er keinerlei Hinweise darauf, welches wohl der erste Film sein wird oder für wann dieser geplant sei.

Guillemot erklärte das die Erweiterung der Tätigkeiten in Form von Filmproduktion der nächste logische Schritt sei, welcher hoffentlich dazu führe, dass die Firma eine Reihe Unterhaltungsprodukte basierend auf einem unabhängigen Produkt produzieren würde. "Wir werden anfangen Filme zu produzieren, nicht weil wir das wollen sondern weil es das ist, was wir tun müssen um einen Vorteil aus der nächsten Generation zu ziehen. Der Ubisoft CEO erwähnte mit keinem Wort den Prince of Persia Film, welcher derzeit von Hollywood Produzent Jerry Bruckheimer produziert wird und angeblich auch Michael Bay als Regisseur beschäfftigt wird.

Guillemot informierte die Teilnehmer des Festivals auch darüber, dass es seiner Meinung nach 3 Schlüssel gebe, welche einen kontinuierlichen Wachstum auf dem Gebiet der Spieleindustrie sicherstellen würden: AAA Blockbuster Titel, ein Familien Portfolio und die Nutzung des Internets.

Ubisoft stellt jährlich über 500 Leute ein und verfügt nun über einen Campus in Montreal da man bei Spielen die mehr als 200 Mann pro Titel benötigen, "einfach nicht genug Leute einstellen könne." Zudem kündigte er auch Pläne für weitere Campuse an die zunächst in China und dann auch anderen Teilen der Welt entstehen würden. Zudem habe die Firma ein CGI Studio in Montreal, Kanada gegründet von dem auch weitere in anderen Teilen der Welt entstehen sollen