

Ubisoft veröffentlicht Einzelspieler-Demo zu GRAW2 für die PS3

Beigesteuert von W[N]M Chris

Donnerstag, 2. August 2007

Letzte Aktualisierung Mittwoch, 5. September 2007

Düsseldorf, 2. August 2007 – Ubisoft, einer der weltweit größten Publisher und Hersteller für Computer- und Videospiele, kündigte heute die Veröffentlichung der Einzelspieler-Demo zu Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter 2 (GRAW2) für das PLAYSTATION3 Computer Entertainment System an. Die Probier-Version ist ab sofort über das PLAYSTATIONNetwork zum Download verfügbar. Die spielbare Demo gewährt den Spielern eine erste Kostprobe von Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter 2, dem neuesten Teil der äußerst beliebten teambasierten Actionserie und Nachfolger des Next-Gen-Erfolgs des Jahres 2006. Um die Veröffentlichung der Demo-Version gebührend zu feiern, veröffentlicht Ubisoft zudem eine neue Episode des Video-Entwicklertagebuchs, das sich ausführlich mit der Musik in GRAW2 beschäftigt. Schon bald können auch Besitzer von PLAYSTATION3- und PSP® (PlayStation®Portable)-Systemen die erfolgreiche Reihe aus erster Hand erleben. Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter 2 wird auf beiden Plattformen im August 2007 erscheinen.

Die Inhalte der PLAYSTATION3 Einzelspielerdemo Die GRAW2 Einzelspieler-Demo beinhaltet die zweite Mission aus dem Hauptspiel, in der Scott Mitchell das Ghost-Team in Mexiko anführt, um ein außerhalb von Juarez gelegenes Basislager der Rebellen anzugreifen. Das Ziel ist es, eine Reihe von Zielobjekten zu zerstören, um so der veränderten mexikanischen Armee den Weg zu ebnen. Der Spieler startet dabei auf eigene Faust und rückt von Level zu Level vor. Unterwegs erhält er neue Werkzeuge, Waffen und Fähigkeiten, darunter das Kommando über die Mitglieder der Ghost-Einheit, sowie über UAV Cypher- und M.U.L.E-Drohnen. Dank des neuen Cross-Com 2.0-Systems kann der Spieler diese modernsten Errungenschaften der Militärtechnologie direkt und präzise kommandieren.

Das neue Video gewährt einen Blick hinter die Kulissen der Komposition und Implementierung der herausragenden Musik für GRAW2. So zeigt es den preisgekrönten Komponisten Tom Salta, wie er den Soundtrack des Spiels zusammen mit einem kompletten Orchester im Studio aufnimmt. Außerdem eröffnet das Tagebuch einen Einblick in die Aufnahmen des Tracks "Gimme Danger". Song wurde ursprünglich durch Iggy Pop and the Stooges bekannt und wird nun von Frank Black und 3volution Productions exklusiv für GRAW2 neu eingespielt. Als besonderes Highlight kommt Frank Black höchstpersönlich zu Wort! Fans der groovigen Musik von GRAW2 sollten sich das Video daher auf jeden Fall ansehen. Das Video ist unter den folgenden Adressen verfügbar: Stream:

http://media.ubi.com/emea/graw2/videos/graw2_ps3_dev_diary_music.wmv Download:

ftp://ftp.ubi.com/emea/graw2/videos/graw2_ps3_dev_diary_music.zip Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter 2 baut auf der Geschichte des Vorgängers auf und gibt dem Spieler die Kontrolle über eine Elite-Einheit der US-amerikanischen Streitkräfte: den Ghosts. Im Jahr 2014 hat der brodelnde Konflikt zwischen mexikanischen Truppen und aufständischen Rebellen Mexiko in einen Bürgerkrieg gestürzt. Angeführt von Captain Scott Mitchell werden die Ghosts beauftragt, die Vereinigten Staaten vor dieser Bedrohung zu schützen. Das Schicksal zweier Nationen liegt nun in ihren Händen, während sie einen Angriff auf US-Territorium abwehren. Um die eskalierende Bedrohung durch die Rebellen auf beiden Seiten der Grenze zu bekämpfen, greifen die Ghosts auf modernste Waffen und Technologien zurück. Für mehr Informationen zu Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter 2 besuchen Sie bitte www.ghostrecon.com