

## Details zur musikalischen Untermalung in SC:C

Beigesteuert von W[N]M stricky345

Dienstag, 17. Juli 2007

Letzte Aktualisierung Mittwoch, 5. September 2007

Ubisoft konnte für die musikalische Untermalung in Splinter Cell: Conviction das Musikstudio Groove Artists gewinnen. Die zwei Hauptverantwortlichen für den Conviction-Soundtrack, Michael Nielsen und Kaveh Cohen, produzierten u.a. schon einige Musikstücke für Film-Trailer, wie z.B. Superman Returns und X-Men 3.

Neben orchestralischer Musik, ist auch der Einsatz von elektronischer Musik geplant.

"Es ist die aussagekräftigste Musik, die ich jemals in der Serie gehört habe. Ich würde sogar so weit gehen zu behaupten, es ist klassisches Splinter Cell," so Simon Pressey, Ubisoft Montreal's Technical & Artistic Director of Audio.

Groove Addicts' Zarin fügt hinzu: "Wir sind sehr aufgeregt an dieser unglaublichen Ubisoft AAA Lizenz zu arbeiten. Die Tatsache das es sich dabei um unser erstes Spiel handelt, sagt eine Menge über das Kaliber der Musik von Groove Addicts aus, welches wir tagtäglich herstellen. Michael Nielsen und Kaveh Cohen verstehen es einfach, rechtzeitig großartige Musik abzuliefern, die zu der Vision unserer Kunden passt."